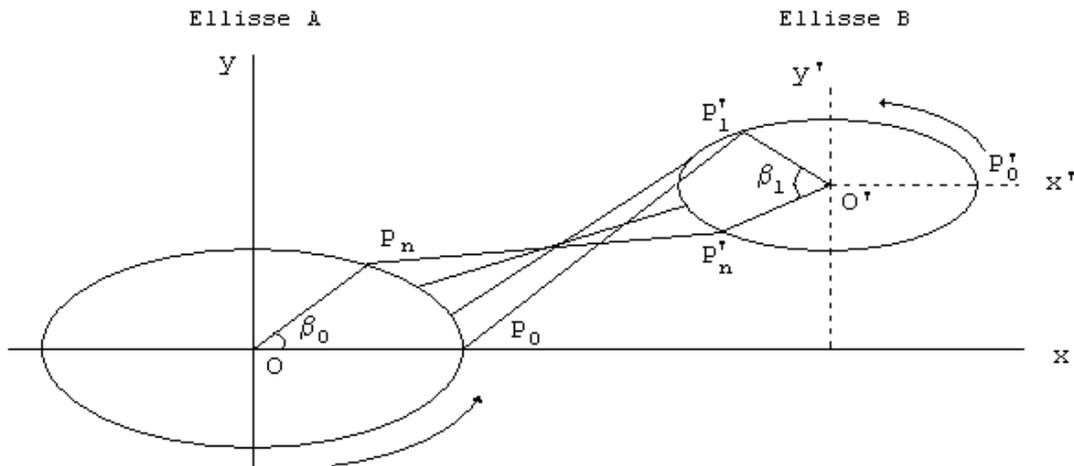


## BEZIER E LE CURVE NOTE

Negli esempi dei capitoli precedenti abbiamo visto come trasformare i segmenti di Bezier in curve; ora vogliamo vedere come date due curve note è possibile applicare i concetti di Bezier.



CURPUN Fig 150

Come si vede dalla fig 150 gli angoli al centro sono indicati con  $\beta$  ma il confronto viene fatto tramite i valori parametrici, valori di una circonferenza di riferimento:

$$A \begin{cases} q_0 \cos \alpha_0 \\ m_0 \sin \alpha_0 \end{cases} \quad B \begin{cases} q_1 \cos \alpha_1 \\ m_1 \sin \alpha_1 \end{cases}$$

con  $O'(a,b)$  e gli angoli delle sezioni di Ellisse  $\beta_0$  e  $\beta_1$ , legati dalla formula generale  $\tan \alpha = \frac{q}{m} \tan \beta$  e gli angoli  $x'P_1' = \beta_0'$  e  $x'P_n' = \beta_n'$  dove  $\beta_n' - \beta_0' = \beta_1$ , ricordando che non è possibile calcolare  $\alpha$  da  $\beta_1$ . Avremo che ogni  $\alpha$  varierà il suo valore:

$$\alpha_0 \in (0^\circ, \alpha_0' = \text{ArcTan} \frac{q_0}{m_0} \tan \beta_0) \quad \text{e} \quad \alpha_1 \in (\alpha_1' = \text{ArcTan} \frac{q_1}{m_1} \tan \beta_0'; \alpha_n' = \text{ArcTan} \frac{q_1}{m_1} \tan \beta_n'),$$

dove ArcTan sono i valori estremi degli angoli da  $P_0=0^\circ$  a  $P_n$  e da  $P_1'$  a  $P_n'$ .

Secondo i dettami di Bezier i segmenti di livello che formeranno la curva risulteranno tutti compresi tra  $P_0P_1'$  e  $P_nP_n'$  (vedi Fig 150).

I segmenti di partenza saranno:

$$\begin{cases} OP_0 \cos \beta_0 = q_0 \cos(\alpha_0) = X_0 \\ OP_0 \sin \beta_0 = m_0 \sin(\alpha_0) = Y_0 \end{cases} \quad \begin{cases} OP_1' \cos \beta_1 = q_1 \cos(\alpha_1) + a = X_1 \\ OP_1' \sin \beta_1 = m_1 \sin(\alpha_1) + b = Y_1 \end{cases}$$

Tenendo presente che  $\alpha_0$  e  $\alpha_1$  in una equazione parametrica sono angoli di una circonferenza di riferimento e per un incremento

identico per entrambi, posso scrivere  $\frac{\alpha'_n - \alpha'_1}{\alpha'_0 - 0^\circ} = d$  il che vuol dire

$\alpha'_n = \alpha'_1 + d\alpha_0$  e avere gli angoli parametrici governati da un solo valore per cui la generica distanza tra i punti delle due ellissi, sarà:

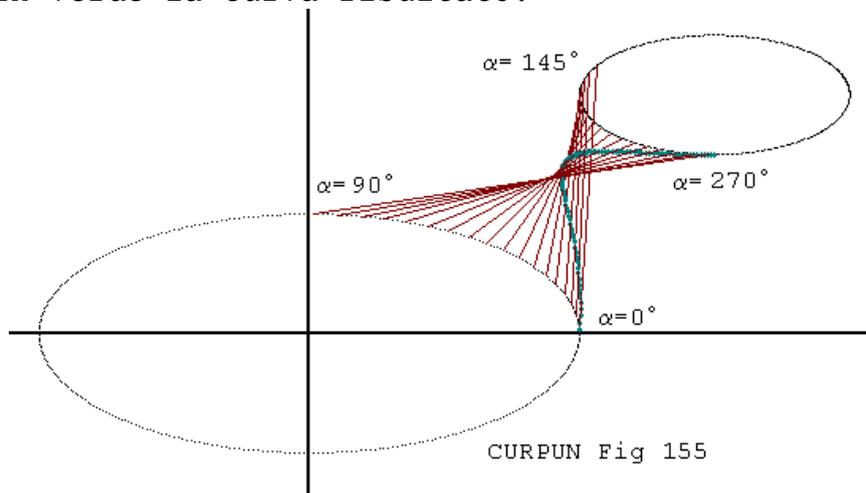
$$\begin{cases} P_0 P_1' \cos \beta = (q_1 \cos(\alpha'_n) + a) - q_0 \cos(\alpha'_0) \\ P_0 P_1' \sin \beta = (q_1 \sin(\alpha'_n) + b) - q_0 \sin(\alpha'_0) \end{cases}$$

distanza che frazionata (mediante parametro) da  $\sin E$  dove  $E(0^\circ, 90^\circ)$  ma rapportato al valore di  $\alpha_0$  di partenza:

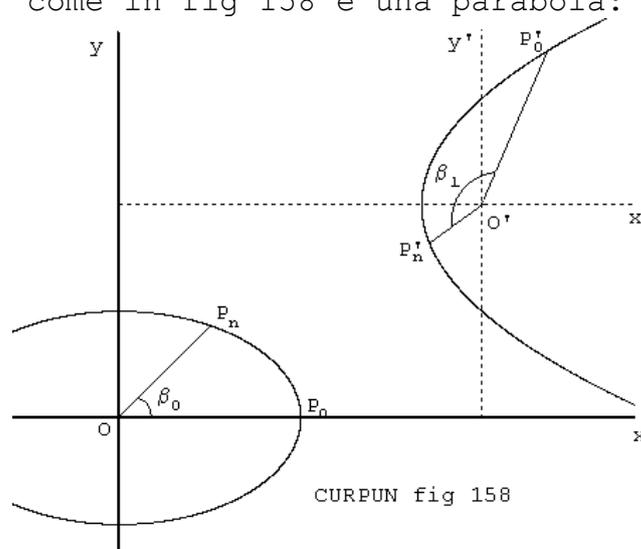
$$\begin{cases} P_0 P_1' \cos \beta \sin E = [(q_1 \cos(\alpha'_n) + a) - q_0 \cos(\alpha'_0)] \sin E \\ P_0 P_1' \sin \beta \sin E = [(q_1 \sin(\alpha'_n) + b) - q_0 \sin(\alpha'_0)] \sin E \end{cases}$$

espressione generica che vale per tutti i punti relativi ai nostri archi.

Tutto quanto detto è illustrato con il programma [TEO-BEZIER E L' ELLISSE](#) da cui la fig 155, dove sono tracciate anche le linee di Livello e in verde la curva risultato:



Vogliamo anche far vedere un esempio tra due figure diverse, cioè tra una ellisse, come in fig 158 e una parabola:

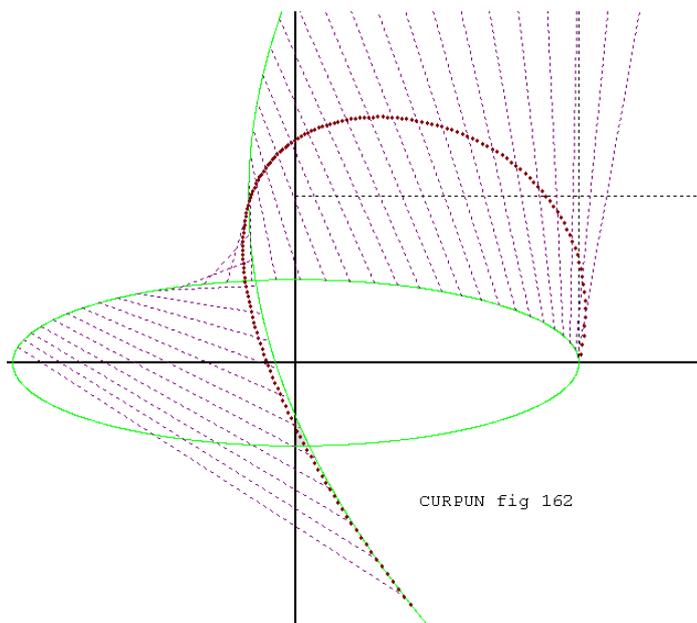
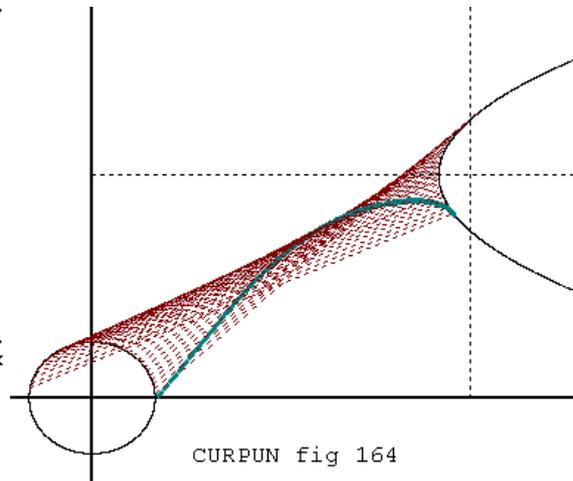
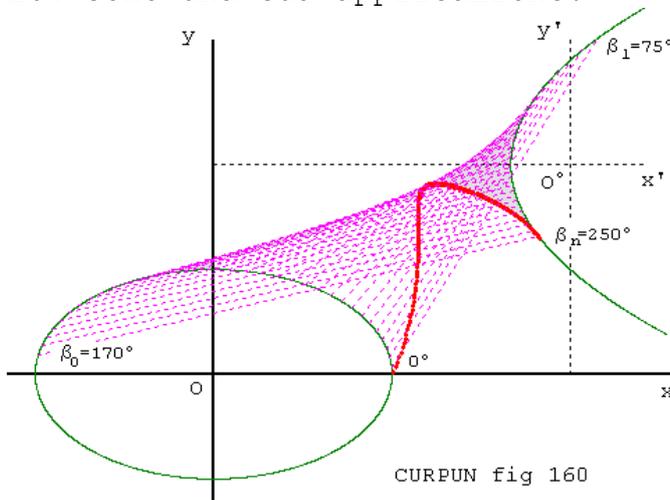


Questa volta però il rapporto tra gli angoli sarà fatto direttamente tra i valori di  $\beta$ .

(Sarebbe stato più corretto il rapporto tra gli angoli Parametrici di una circonferenza di riferimento, ma qui interessa il metodo del tracciato delle curve).

Nel nostro caso i rapporti sono tra gli angoli:  $\beta_0$  e  $\beta'_1 \beta'_n$  dove  $\beta'_n - \beta'_1 = \beta_1$ .

Il programma usato è [TEO-BEZIER E LA PARABOLA](#) e le figure 160-162-164 sono una sua applicazione.



I valori  $\beta$  sono gli stessi per tutte e tre le figure, mentre sono cambiati i valori parametrici delle figure.