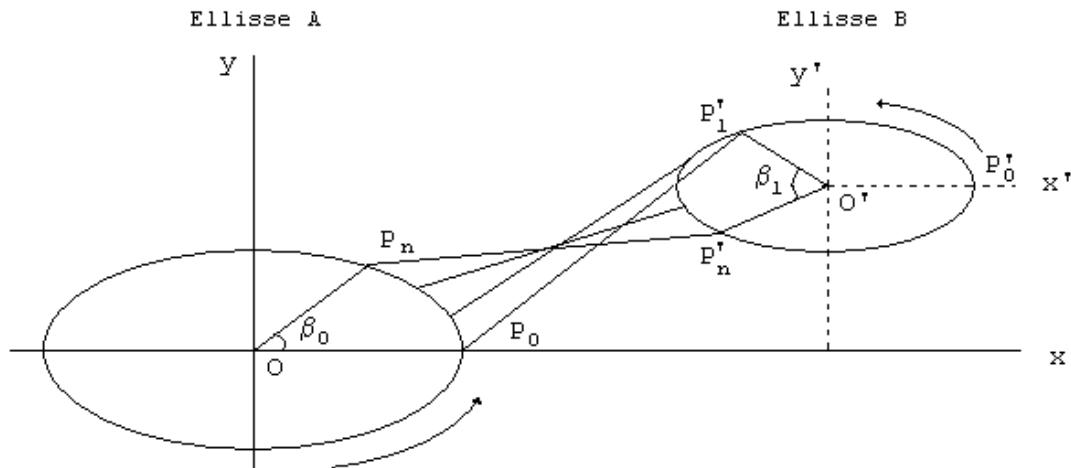


BEZIER E LE CURVE NOTE

Negli esempi dei capitoli precedenti abbiamo visto come trasformare i segmenti di Bezier in curve; ora vogliamo vedere come date due curve note è possibile applicare i concetti di Bezier.



CURPUN Fig 150

Come si vede dalla fig 150 gli angoli al centro sono indicati con β ma il confronto viene fatto tramite i valori parametrici, valori di una circonferenza di riferimento:

$$A \begin{cases} q_0 \cos \alpha_0 \\ m_0 \sin \alpha_0 \end{cases} \quad B \begin{cases} q_1 \cos \alpha_1 \\ m_1 \sin \alpha_1 \end{cases}$$

con $O'(a,b)$ e gli angoli delle sezioni di Ellisse β_0 e β_1 , legati dalla formula generale $\tan \alpha = \frac{q}{m} \tan \beta$ e gli angoli $x'P'_1 = \beta'_0$ e $x'P'_n = \beta'_n$ dove $\beta'_n - \beta'_0 = \beta_1$, ricordando che non è possibile calcolare α da β_1 . Avremo che ogni α varierà il suo valore:

$$\alpha_0 \in (0^\circ, \alpha'_0 = \text{ArcTan} \frac{q_0}{m_0} \tan \beta_0) \quad \text{e} \quad \alpha_1 \in (\alpha'_1 = \text{ArcTan} \frac{q_1}{m_1} \tan \beta'_0; \alpha'_n = \text{ArcTan} \frac{q_1}{m_1} \tan \beta'_n),$$

dove ArcTan sono i valori estremi degli angoli da $P_0=0^\circ$ a P_n e da P'_1 a P'_n .

Secondo i dettami di Bezier i segmenti di livello che formeranno la curva risulteranno tutti compresi tra $P_0P'_1$ e P'_nP_n (vedi Fig 150).

I segmenti di partenza saranno:

$$\begin{cases} OP_0 \cos \beta_0 = q_0 \cos(\alpha_0) = X_0 \\ OP_0 \sin \beta_0 = m_0 \sin(\alpha_0) = Y_0 \end{cases} \quad \begin{cases} OP'_1 \cos \beta_1 = q_1 \cos(\alpha_1) + a = X_1 \\ OP'_1 \sin \beta_1 = m_1 \sin(\alpha_1) + b = Y_1 \end{cases}$$

Tenendo presente che α_0 e α_1 in una equazione parametrica sono angoli di una circonferenza di riferimento e per un incremento

identico per entrambi, posso scrivere $\frac{\alpha'_n - \alpha'_1}{\alpha'_0 - 0^\circ} = d$ il che vuol dire

$\alpha'_n = \alpha'_1 + d\alpha_0$ e avere gli angoli parametrici governati da un solo valore per cui la generica distanza tra i punti delle due ellissi, sarà:

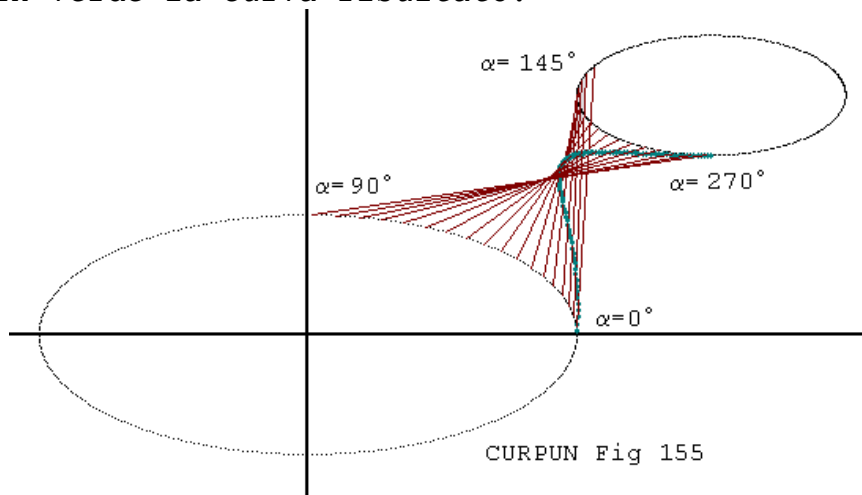
$$\begin{cases} P_0 P_1' \cos \beta = (q_1 \cos(\alpha'_n) + a) - q_0 \cos(\alpha'_0) \\ P_0 P_1' \sin \beta = (q_1 \sin(\alpha'_n) + b) - q_0 \sin(\alpha'_0) \end{cases}$$

distanza che frazionata (mediante parametro) da $\sin E$ dove $E(0^\circ, 90^\circ)$ ma rapportato al valore di α_0 di partenza:

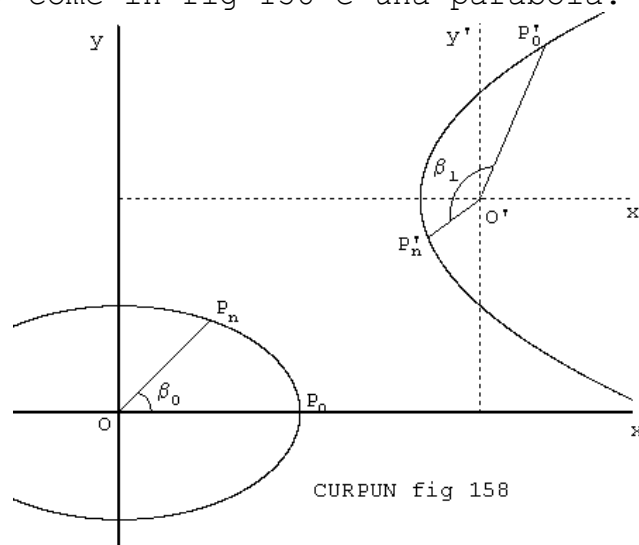
$$\begin{cases} P_0 P_1' \cos \beta \sin E = [(q_1 \cos(\alpha'_n) + a) - q_0 \cos(\alpha'_0)] \sin E \\ P_0 P_1' \sin \beta \sin E = [(q_1 \sin(\alpha'_n) + b) - q_0 \sin(\alpha'_0)] \sin E \end{cases}$$

espressione generica che vale per tutti i punti relativi ai nostri archi.

Tutto quanto detto è illustrato con il programma [TEO-BEZIER E L' ELLISSE](#) da cui la fig 155, dove sono tracciate anche le linee di Livello e in verde la curva risultato:



Vogliamo anche far vedere un esempio tra due figure diverse, cioè tra una ellisse, come in fig 158 e una parabola:

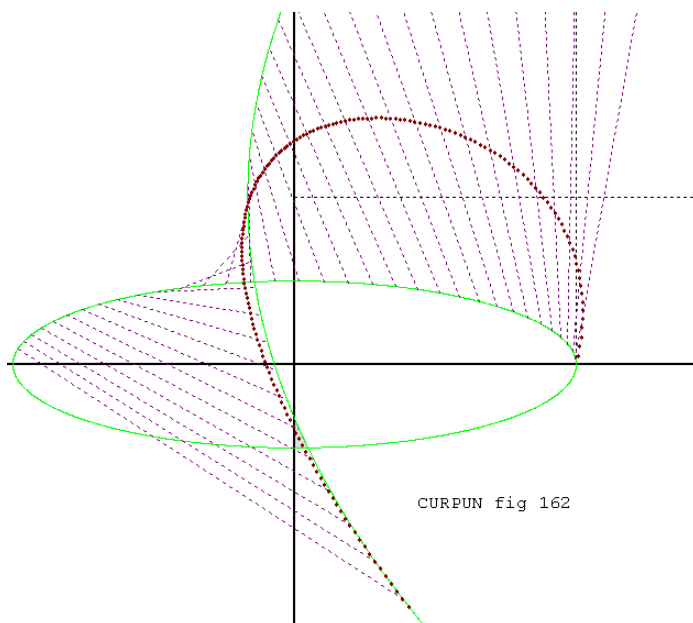
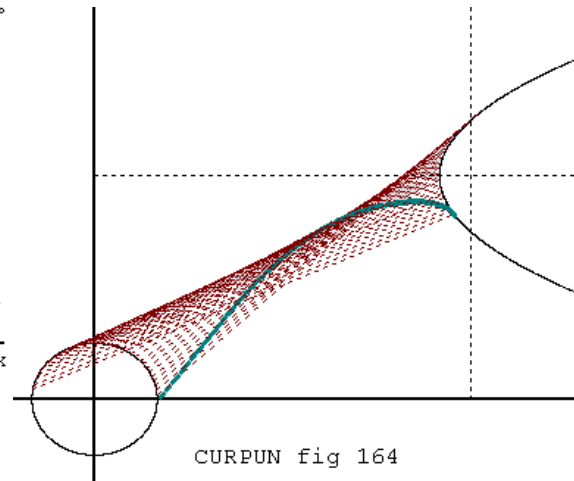
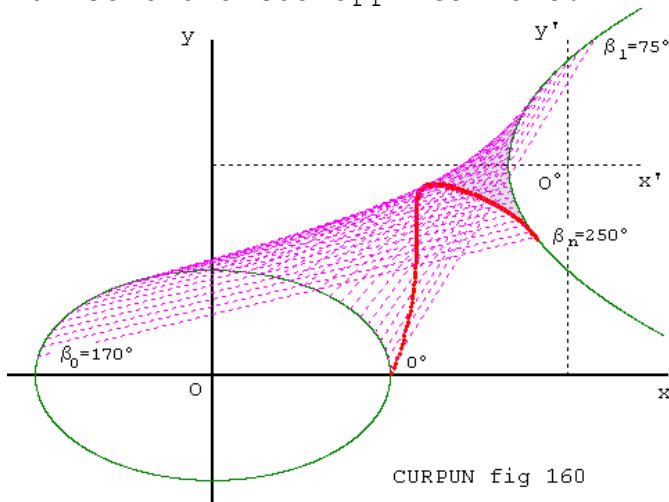


Questa volta però il rapporto tra gli angoli sarà fatto direttamente tra i valori di β .

(Sarebbe stato più corretto il rapporto tra gli angoli Parametrici di una circonferenza di riferimento, ma qui interessa il metodo del tracciato delle curve).

Nel nostro caso i rapporti sono tra gli angoli: β_0 e β'_1 β'_n dove $\beta'_n - \beta'_1 = \beta_1$.

Il programma usato è [TEO-BEZIER E LA PARABOLA](#) e le figure 160-162-164 sono una sua applicazione.



I valori β sono gli stessi per tutte e tre le figure, mentre sono cambiati i valori parametrici delle figure.